





# **INSTRUCTIONS DE COURSE**

# **GRAND PRIX ATLANTIQUE 2019**

# **DIAM 24 one design SERIES**













#### INSTRUCTIONS DE COURSE

Grand Prix Atlantique – Diam 24<sup>od</sup> series 05 au 07 Avril 2019 - Pornichet Autorité Organisatrice : APCC Voile Sportive

Grade: 4

La mention [DP] dans une règle des instructions de course (IC) signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification.

#### 1. REGLES

La régate sera régie par :

- 1.1 les règles telles que définies dans Les Règles de Course à la Voile (RCV).
- **1.2** Conformément à la prescription fédérale à la RCV 86.3, cette compétition utilisera les Règles de Course à la Voile modifiées. Ces modifications sont détaillées dans l'Annexe 1 des IC.
- 1.3 les prescriptions nationales traduites pour les concurrents étrangers précisées en annexe « Prescriptions fédérales » jointe à l'Avis de course.
- 1.4 les règlements fédéraux,
- **1.5** Le matériel de sécurité défini en Annexe 2 devra être embarqué.
- **1.6** En cas de traduction de ces IC. le texte français prévaudra.

#### 2. AVIS AUX CONCURRENTS

Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel d'information situé sur les vitres du Yacht-Club de l'APCC.

## 3. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

- 3.1 Toute modification aux IC sera affichée au plus tard 2 heures avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.
- 3.2 Des modifications aux IC pourront être données lors du briefing. Dans ce cas, elles seront affichées au tableau officiel d'information au plus tard une heure avant le 1<sup>er</sup> signal d'avertissement du jour.
- 3.3 Des modifications orales aux IC pourront être données sur l'eau. Dans ce cas, le comité de course enverra un pavillon L sur le bateau comité et annoncera la modification sur le canal VHF de la course. Si possible, un bateau du comité de course ou un bateau umpire informera chaque bateau.

## 4. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 4.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé à côté de la Capitainerie.
- **4.2** Quand le pavillon Aperçu est envoyé à terre, le signal d'avertissement ne pourra être fait moins de 60 minutes après l'affalé de l'Aperçu. Ceci modifie Signaux de course.

#### 5. PROGRAMME DES COURSES

**5.1** Le programme, les courses et signaux d'avertissements sont les suivants :

Date	Heure des briefings (au Club APCC)	Heure du 1er signal d'avertissement				
05 avril 2019	12h00	14h45 : Parcours construits				
06 avril 2019	08h30	10h00 : Parcours construits et/ou côtiers et exhibition				
07 avril 2019	08h00	9h00 : Parcours construits et/ou côtiers				

- **5.2** La présence des skippers est obligatoire aux briefings ci-dessus. [DP]
- **5.3** Le dernier jour de course programmé, aucun signal d'avertissement ne sera donné après 15h00.
- Pour les Raids : pour prévenir les bateaux qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon orange sera envoyé avec un signal sonore cinq minutes au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.
- Pour les parcours stade nautique et exhibition : pour prévenir les bateaux qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon orange sera envoyé avec un signal sonore 1 minute au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.

#### 6. PAVILLONS DE CLASSE

- Pour les raids côtiers et les parcours en stade nautique si la flotte n'est pas divisée en groupes, le pavillon de classe sera le pavillon de la classe Diam24<sup>od</sup>.
- Pour les parcours en stade nautique si la flotte est divisée en groupes : le pavillon de classe sera le pavillon du groupe concerné
  - Flamme jaune pour le groupe Alpha
  - Flamme bleue pour le groupe Bravo

#### 7. ZONES DE COURSE

L'emplacement des zones de course pour les parcours en stade nautique est situé à proximité de la jetée sud du Port de Pornichet.

#### 8. LES PARCOURS

- 8.1 Les parcours sont décrits en Annexe 3 Parcours et format de course, en incluant l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée, ainsi que la longueur indicative des parcours.
- 8.2 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le parcours à effectuer, et si nécessaire, le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours. Le numéro de parcours à effectuer sera indiqué sur le tableau sur le bateau comité de course.

Les signaux définissant le parcours à effectuer sont :

Flamme Numérique 1 : Parcours en stade nautique

Flamme Numérique 2 : Parcours raid

- 8.3 Parcours Raids:
- **8.3.1** Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course enverra le pavillon D, si le parcours comprend une marque de dégagement. Il enverra le pavillon vert pour indiquer qu'elle est à contourner en la laissant à tribord. L'absence de pavillon vert signifie qu'elle est à contourner en la laissant à bâbord (ceci modifie Signaux de course).
- **8.3.2** Les portes ou les marques à contourner où le parcours pourra être réduit sont précisées en annexe 3.
- **8.3.3** Réduction et modification de parcours : Le pavillon O envoyé au voisinage d'une marque à contourner ou d'une porte signifie : « Après le passage de cette marque ou cette porte, rejoignez directement la ligne d'arrivée ». Des signaux sonores brefs seront émis par le bateau commissaire ou comité à proximité de la marque pour attirer l'attention des concurrents.
- **8.3.4** Pointage officiel à une marque ou une porte

Le comité de course peut interrompre une course selon l'une des causes prévues par la RCV 32.1 et la valider en prenant pour ordre d'arrivée le dernier pointage officiel à une des marques à contourner ou portes précisées en annexe 3 (ceci modifie la RCV 32). Les modalités d'application sont fixées en Annexe 3.

#### 9. MARQUES

- **9.1** Les marques de départ, de parcours, de dégagement et d'arrivée sont définies en annexe 3.
- **9.2** Un bateau du comité de course signalant un changement d'un bord du parcours est une marque.
- **9.3** Si une marque d'une porte manque ou n'est plus en position, la marque de la porte restante sera à laisser à tribord.

## 10. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Définies au briefing si nécessaire.

#### 11. LE DEPART

11.1 Les départs des courses seront donnés selon le tableau ci-dessous (ceci modifie la RCV 26).

Parcours	Avertissement	Préparatoire	Minute
Raid	5 mn avant départ	4 mn avant départ	1 mn avant départ
Stade nautique	3 mn avant départ	2 mn avant départ	1 mn avant départ

## 11.2 Ligne de départ

**11.2.1** La ligne de départ sera entre le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course et le côté parcours de la marque de départ.

- 11.2.2 Une marque « Inner » (petite bouée cylindrique jaune) pourra être mouillée à proximité de l'axe de la ligne. Cette marque a alors rang de marque de départ et devra être laissée du même côté que le bateau comité. Il est interdit de passer entre cette marque et le bateau comité. Un bateau qui passerait entre cette marque et le bateau comité devra réparer en contournant le bateau comité avant de revenir prendre le départ. S'il ne le fait pas, il sera disqualifié par les umpires conformément à A4.2(c).
- **11.3 Bateaux en attente :** Les bateaux dont le signal d'avertissement n'a pas été donné doivent éviter la zone de départ pendant la procédure de départ des autres bateaux. [DP]
- 11.4 Pénalités de départ
- **11.4.1** Rappels : Un bateau du comité de course annoncera si possible les numéros ou les noms des bateaux OCS ou BFD après le signal de départ sur le canal VHF de la course. L'absence d'émission ou de réception VHF ne peut donner lieu à demande de réparation (ceci modifie la RCV 60.1(b)).
- **11.4.2 Départ sous pavillon noir stade nautique**: Si un bateau enfreint la RCV 30.4 et est identifié, il sera disqualifié sans instruction conformément à la RCV 30.4. Ces bateaux devront quitter la zone de course aussitôt que raisonnablement possible. Si besoin, les umpires pourront relayer l'appel VHF du comité de course en pointant un pavillon noir, avec un coup de sifflet, vers le bateau identifié jusqu'à ce qu'il quitte la zone de course. Cette règle ne peut donner lieu à une demande de réparation, ceci modifie RCV 60.1(b).
- 11.5 Fermeture de la ligne de départ
- **11.5.1** Pour les parcours en stade nautique : un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 2 minutes après son signal de départ sera classé DNS (ceci modifie les RCV A4 et A5).
- **11.5.2 Pour les parcours raids** : un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard 6 minutes après son signal de départ sera classé DNS (ceci modifie les RCV A4 et A5).

#### 12. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS

Il n'y aura pas de changement de bord suivant pour les parcours stade nautique.

#### 13. L'ARRIVEE

La ligne d'arrivée sera entre un mât arborant un pavillon orange et le côté parcours de la marque d'arrivée.

#### 14. TEMPS LIMITES

- 14.1 Temps et heure limites pour finir pour le premier
- **14.1.1** Pour les parcours raids, l'heure limite pour finir pour le premier est fixée à 19h00 chaque jour.
- **14.1.2** Pour les parcours en stade nautique, le temps limite pour le premier pour finir est de 40 minutes.
- 14.2 Temps limite pour finir après le premier
- **14.2.1** Pour les parcours raids, le temps limite est au minimum d'une heure ou le temps du premier ayant effectué le parcours et fini, augmenté de deux minutes par mille, calculé par le comité de course à partir de la longueur de référence du parcours effectué en route directe selon ce qui est le plus long.
- **14.2.2** Pour les parcours en stade nautique, le temps limite est de 5 minutes après le premier ayant effectué le parcours et fini.
- 14.3 Les bateaux ne finissant pas avant la fin du temps limite seront classés DNF (ceci modifie les RCV 35, A4 et A5).

#### 15. SYSTEME DE PENALITE

Le système de pénalité est défini en annexe 4.

#### 16. RECLAMATIONS ET DEMANDES DE REPARATION

- 16.1 Les formulaires de réclamation sont disponibles au secrétariat du jury situé dans le bureau d'accueil de l'APCC. Les réclamations, les demandes de réparation ou de réouverture doivent y être déposées dans le temps limite.
- 16.2 Le temps limite de réclamation est de 45 minutes après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour.
- 16.3 Des avis seront affichés au plus tard 30 minutes après le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé à l'étage de l'APCC. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel d'information.

- 16.4 Les avis de réclamations du comité de course ou du jury seront affichés pour informer les bateaux selon la RCV 61.1(b).
- 16.5 Les infractions aux instructions suivantes ne pourront faire l'objet d'une réclamation par un bateau (ceci modifie la RCV 60.1(a)) :
  - Départ : Bateaux en attente,
  - Publicité,
  - Bateaux accompagnateurs,
  - Evacuation des détritus,
  - Limitation de sorties de l'eau.
  - Communication radio,
  - Equipement de plongée et housses sous-marine de protection,
  - Règles de Classe Diam24<sup>od</sup>.
- **16.6** Le dernier jour de la régate, une demande de réparation doit être déposée :
  - (a) dans le temps limite de réclamation si la partie demandant la réparation a été informée de la décision la veille,
  - (b) pas plus tard que 30 minutes après que la décision a été affichée. Ceci modifie la RCV 62.2.

#### 17. CLASSEMENT

- 17.1 2 courses doivent être validées pour valider la compétition.
- 17.2 Le classement général sera établi en additionnant les points attribués pour le total des scores des courses (ceci modifie la RCV A2).
- 17.3 Un bateau qui a été disqualifié dans un incident aboutissant à l'abandon d'un autre bateau suite à blessure ou dommage sérieux sera classé DNE sans instruction pour la course durant laquelle s'est produit l'incident ainsi que pour les courses où le bateau ayant subi la blessure ou le dommage sera classé DNC en raison de cette blessure ou de ce dommage. Si le jury l'estime nécessaire, cette décision sera prise à l'issue d'une instruction sur l'eau. Sinon, cette décision sera prise sans instruction. Le jury pourra prolonger cette décision sur les courses suivantes à l'issue d'une instruction en cas de circonstances exceptionnelles. Ceci modifie la RCV 63.1.

#### 18. REGLES DE SECURITE

- **18.1** Le canal VHF utilisé en course est le 06.
- **18.2 Abandon** : un bateau qui abandonne doit prévenir immédiatement le comité de course de son abandon par tout moyen possible. [DP]
- **18.3** Equipement individuel de flottabilité et casque : Le port d'un équipement individuel de flottabilité (EIF) est obligatoire du départ sur l'eau au retour à terre, conformément à la RCV 40. En course, le port d'un casque répondant à la norme EN1385 est obligatoire. [DP]
- **18.4** Equipement individuel de protection : Le port d'un vêtement ou d'un EIF de protection contre les chocs est recommandé.
- 18.5 Si le pavillon V du code international des signaux est envoyé avant ou avec le signal d'avertissement, il signifie : « La prise d'un ris est obligatoire ».

## 19. REMPLACEMENT DE CONCURRENT OU D'EQUIPEMENT [DP]

- **19.1** Le remplacement de concurrents ne sera pas autorisé sans l'approbation écrite ou orale préalable du comité de course ou du jury.
- 19.2 Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité technique. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

## 20. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

Seul le Comité Technique de l'épreuve sera habilité à déposer une réclamation concernant une infraction aux Règles Classe Diam24OD (ceci modifie la RCV 60.1(a)).

## 21. PUBLICITE

Les bateaux doivent porter la publicité fournie par l'autorité organisatrice. [DP]

# 22. BATEAUX OFFICIELS

Les bateaux officiels seront identifiés si possible avec un pavillon APCC Voile Sportive.

Les bateaux umpire arboreront un pavillon « UMPIRE ». Le bateau jaugeur arborera un pavillon bleu « JAUGE ».

## 23. BATEAUX ACCOMPAGNATEURS [DP]

- **23.1** Les accompagnateurs doivent s'enregistrer auprès de l'AO.
- 23.2 L'ensemble des obligations énumérées ci-dessous s'applique sauf en cas d'intervention de sécurité.

Zone de départ : les bateaux accompagnateurs doivent se trouver 100 mètres sous une ligne parallèle à la ligne de départ depuis le signal préparatoire jusqu'à ce que tous les bateaux en course aient quitté la zone de départ ou jusqu'à ce que la course soit retardée, annulée ou qu'un rappel général ait été signalé.

Ensuite pour les Parcours Raids Côtiers et Stade Nautique, les bateaux accompagnateurs doivent rester en arrière à une distance minimum de 100 mètres du dernier concurrent de la flotte ou à 100 mètres à l'extérieur du bateau le plus extérieur de la flotte quelque soit le bord, sauf autorisation spéciale du comité de course.

<u>Pour l'arrivée</u>: les bateaux accompagnateurs doivent se trouver à l'extérieur du parcours à 100 mètres sous une ligne parallèle à la ligne d'arrivée jusqu'à ce que tous les bateaux en course aient fini. De plus, les bateaux naviguant à plus de 5 nœuds doivent rester au moins à 150 mètres de tout bateau en course.

23.3 La règlementation des conditions d'intervention des entraîneurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.

#### 24. EVACUATION DES DETRITUS [DP]

Les bateaux ne doivent pas jeter de détritus dans l'eau. Les détritus doivent être gardés à bord jusqu'au débarquement de l'équipage.

# **25. EQUIPEMENTS DE PLONGEE ET HOUSSES SOUS MARINE DE PROTECTION** [DP] Leur utilisation sera liée à la réglementation locale (zone portuaire, etc.).

#### 26. LIMITATIONS DE SORTIE DE L'EAU [DP]

Les bateaux ne doivent pas être sortis de l'eau pendant la régate sauf sous réserve et selon les termes d'une autorisation écrite préalable du comité de course ou du comité technique.

#### 27. COMMUNICATION RADIO [DP]

Sauf en cas d'urgence, un bateau qui est en course ne doit ni émettre ni recevoir d'appels vocaux ou de données qui ne sont pas disponibles pour tous les bateaux.

#### 28. PRIX

Des prix seront distribués lors de la remise des Prix.

## 29. DECISION DE PARTICIPER

La décision d'un concurrent de participer à une course ou de rester en course relève de sa seule responsabilité. En conséquence, en acceptant de participer à la course ou de rester en course, le concurrent décharge l'autorité organisatrice de toute responsabilité en cas de dommage (matériel et/ou corporel).

#### **ARBITRES DESIGNES**

Présidente du comité de course : Véronique AULNETTE
Président du comité technique : Jean-Luc LAURENT
Président du jury : Gérard BOSSE

# Annexe 1 aux IC - Modifications aux Règles de Course à la Voile

- **A1.1** Suite à la décision du Bureau Exécutif de la FFVoile et conformément à la prescription fédérale à la RCV 86.3, cette compétition utilisera les Règles de Course à la Voile modifiées détaillées ci-dessous.
- **A1.2** Quand un bateau soumis à ces Règles Expérimentales rencontre un bateau qui n'y est pas soumis, il doit respecter les Règles de Course à la Voile.

# A1.3 Modification aux règles

Définition	La définition de Finir est supprimée et remplacée par :
	<b>Finir</b> Un bateau <i>finit</i> quand une partie quelconque de ses coques coupe la ligne d'arrivée depuis son côté parcours après avoir effectué toute pénalité. Cependant, il n'a pas <i>fini</i> si, après avoir franchi la ligne d'arrivée, il
	(a) reçoit une pénalité d'un umpire,
	(b) effectue une pénalité selon la règle 44,
	(c) corrige une erreur selon la règle 28.2 commise sur la ligne, ou
	(d) continue d'effectuer le parcours.
Définition	La définition de Place à la marque est remplacée par :
	Place à la marque La place pour un bateau pour naviguer sur sa route normale pour contourner ou passer la marque du côté requis.
Définition	La définition Route libre derrière et route libre devant ; engagement est supprimée et remplacée par : Un bateau est en route libre derrière un autre quand ses coques et son équipement en position normale sont derrière une ligne perpendiculaire passant par le point le plus arrière des coques et de l'équipement de l'autre bateau en position normale. Cependant un bateau avec une de ses coques entre les coques de l'autre bateau est en route libre derrière. L'autre bateau est en route libre devant. Ils sont engagés quand aucun des deux n'est en route libre derrière. Cependant ils sont aussi engagés quand un bateau situé entre eux établit un engagement sur les deux.
Définition	Ajouter une nouvelle définition – OCS
	OCS Un bateau est OCS quand, à son signal de départ, une partie quelconque de ses coques est du côté parcours de la ligne de départ.
Définition	La Définition d'Obstacle est supprimée et remplacée par :
	<b>Obstacle</b> Un objet qu'un bateau ne pourrait pas passer sans modifier sensiblement sa route alors qu'il navigue directement vers lui et qu'il en est distant d'une longueur de coque. Un objet que l'on peut passer en sécurité seulement d'un côté et une zone ainsi définie dans les instructions de course sont aussi des <i>obstacles</i> . Cependant, un bateau <i>en course</i> n'est pas un <i>obstacle</i> pour les autres bateaux à moins qu'ils ne soient tenus
	<ul> <li>(a) de s'en maintenir à l'écart et qu'ils ne s'approchent pas de la ligne de départ pour prendre le départ quand le premier bord est un bord de largue, ou</li> <li>(b) de l'éviter selon la règle 23.</li> </ul>
Définition	La Définition de Prendre le départ est supprimée et remplacée par :
	Prendre le départ Un bateau prend le départ quand  (a) une partie quelconque de ses coques coupe la ligne de départ en direction de la première marque et qu'il n'est pas identifié en tant qu'OCS, ou
	(b) ayant coupé la ligne de départ en direction de la première marque et

		ayar	nt été identifié en tant qu'OCS, il effectue une pénalité pour un OCS.				
Définition	La Dé	finition	n de Zone est supprimée et remplacée par :				
		eurs de	pace autour des <i>marques</i> ou des <i>obstacles</i> sur une distance de trois e coque. Un bateau est dans la <i>zone</i> quand une partie quelconque de est dans la <i>zone</i> .				
RCV 8	Ajoute	r une i	nouvelle règle 8 :				
	Les u	8 DERNIER POINT DE CERTITUDE  Les umpires supposeront que l'état d'un bateau, ou sa relation avec l'autre bateau, n'a pas changé tant qu'ils ne sont pas certains que cet état a changé.					
RCV 13	La règ	le 13 <b>i</b>	e 13 PENDANT LE VIREMENT DE BORD est supprimée.				
RCV 14	Suppr	imer la	a règle 14 et remplacer par :				
	14 EV	/ITER	LE CONTACT				
	possib à la m que l'a	ole. Ce narque autre b	doit éviter le contact avec un autre bateau si cela est raisonnablement ependant, un bateau prioritaire ou ayant droit à la <i>place</i> ou à la <i>place</i> e n'a pas besoin d'agir pour éviter le contact jusqu'à ce qu'il soit clair pateau ne se <i>maintient</i> pas à <i>l'écart</i> ou ne donne pas la <i>place</i> ou la parque.				
RCV 16	La règ règle 1		MODIFIER SA ROUTE est modifiée comme suit : supprimer la				
RCV 17	La règ	le 17 <b>\$</b>	SUR LE MEME BORD, ROUTE NORMALE est supprimée				
RCV 18	La règ	le 18 e	est supprimée et remplacée par :				
	18	18 PLACE A LA MARQUE					
	18.1	Qua	and la règle 18 s'applique				
		une Cep	règle 18 s'applique entre des bateaux quand ils sont tenus de laisser marque du même côté et qu'au moins l'un d'eux est dans la zone. Dendant, elle ne s'applique pas entre un bateau s'approchant d'une que et un autre la quittant.				
	18.2	Don	ner la place à la marque				
		(a)	Quand le premier bateau atteint la zone,				
			(1) si les bateaux sont engagés, le bateau à l'extérieur à ce moment-là doit par la suite donner au bateau à l'intérieur la place à la marque				
			(2) si les bateaux ne sont pas engagés, le bateau n'ayant pas encore atteint la zone doit par la suite donner la place à la marque.				
		(b)	Si le bateau ayant droit à la place à la marque quitte la zone, le droit à la place à la marque prend fin et la règle 18.2(a) s'applique à nouveau en fonction de la relation entre les bateaux au moment où la règle 18.2(a) s'applique à nouveau.				
		(c)	Si un bateau a obtenu un <i>engagement</i> à l'intérieur et que, depuis le moment où l' <i>engagement</i> a commencé, le bateau à l'extérieur a été incapable de donner la <i>place à la marque</i> , ce dernier n'est pas tenu de la lui donner.				
	18.3	Vire	r de bord ou empanner				
		(a)	Si la place à la marque pour un bateau inclut un changement de bord, ce virement ou cet empannage ne doit pas être effectué plus rapidement qu'un virement ou empannage pour suivre sa route normale.				
		(b)	Quand un bateau prioritaire <i>engagé</i> à l'intérieur doit changer de bord à une marque pour suivre sa route normale, il ne doit pas,				

1	
	jusqu'à ce qu'il change de <i>bord</i> , passer plus loin de la <i>marque</i> que nécessaire pour suivre cette route. La règle 18.3(b) ne s'applique pas à une <i>marque</i> d'une porte ou à une marque d'arrivée et un bateau ne doit pas être pénalisé pour avoir enfreint cette règle sauf si la route d'un autre bateau a été affectée par l'infraction à cette règle.
RCV 19	La règle 19 est supprimée et remplacée par :
	19 PLACE POUR PASSER UN OBSTACLE
	19.1 Quand la règle 19 s'applique  La règle 19 s'applique entre deux bateaux à un obstacle sauf quand l'obstacle est une marque que les bateaux sont tenus de laisser du même côté.
	<ul> <li>19.2 Donner la place à un obstacle <ul> <li>(a) Quand la règle 19 s'applique pour la première fois, le bateau prioritaire à ce moment peut choisir de passer un obstacle d'un côté ou de l'autre.</li> <li>(b) Quand les bateaux sont engagés, le bateau à l'extérieur doit donner au bateau à l'intérieur la place de passer entre lui et l'obstacle sauf <ul> <li>(1) s'il a été dans l'incapacité de le faire depuis le moment où l'engagement à commencé</li> <li>(2) s'il a été dans l'incapacité de le faire car il donne ou prend la place à la marque selon la règle 18.2(a).</li> <li>Cependant, la place dans la règle 19.2 n'inclut pas la place pour virer sauf si c'est la seule option pour passer l'obstacle.</li> </ul> </li> </ul></li></ul>
RCV 20	Quand la règle 20 s'applique, les signaux de bras suivants sont, en plus des appels à la voix, exigés du barreur :  (a) pour « place pour virer », pointer clairement et plusieurs fois vers la direction au vent  (b) pour « virez », pointer clairement et plusieurs fois vers l'autre bateau et déplacer le bras vers la direction au vent.
RCV 21	La règle 21 est supprimée et remplacée par :
	21 EXONERATION
	Quand un bateau navigue dans la place ou la place à la marque à laquelle il a droit et qu'il respecte la règle 18.3(a) (si elle s'applique), il doit être exonéré si, dans un incident avec un bateau tenu de lui donner cette place ou place à la marque,  (a) il enfreint une règle de la Section A, la règle 15 ou la règle 16, ou  (b) il est contraint d'enfreindre la règle 31.
RCV 22	La règle 22 est supprimée et remplacée par :  22 ERREURS DE DEPART ; EFFECTUER DES PENALITES ; METTRE UNE VOILE A CONTRE
	22.1 Un bateau naviguant vers le côté pré-départ de la ligne de départ ou d'un de ses prolongements après son signal de départ pour prendre le départ ou un bateau OCS doit se maintenir à l'écart d'un bateau qui ne fait pas de même, jusqu'à ce qu'il soit entièrement du côté pré-départ ou ne navigue plus vers le côté pré-départ de la ligne.  22.2 Supprimée  22.3 Supprimée
RCV 24	La règle 24 est supprimée et remplacée par : 24 GENER UN AUTRE BATEAU
	<b>24.1</b> Si cela est raisonnablement possible, un bateau qui n'est pas <i>en course</i> ne doit pas gêner un bateau qui est <i>en course</i> ou un bateau umpire.
	24.2 Si cela est raisonnablement possible un bateau ne doit pas gêner un bateau qui navigue sur un autre bord du parcours ou qui est soumis à la règle

22.1. Cependant, après le signal de départ, cette règle ne s'applique pas quand le bateau navigue sur sa route normale. 24.3 Après avoir pris le départ et sauf quand il navigue sur sa route normale. un bateau ne doit pas gêner un bateau qui effectue une pénalité. RCV 41 La règle 41 est supprimée et remplacée par : 41 AIDE EXTERIEURE Un bateau ne doit recevoir d'aide d'aucune source extérieure, sauf de l'aide pour un membre d'équipage qui est malade, blessé, en (a) danger ou pour le sortir de l'eau et le remonter à bord, à condition que le retour à bord ait lieu à l'emplacement approximatif de la récupération après une collision, de l'aide de l'équipage de l'autre bateau, pour se (b) dégager de l'aide sous forme d'information librement accessible à tous les (c) bateaux une information spontanée émanant d'une source désintéressée, qui (d) peut être un bateau dans la même course. Cependant, un bateau qui a gagné un avantage significatif dans la course grâce à l'aide reçue selon la règle 41(a) peut faire l'objet d'une réclamation et être pénalisé. La pénalité peut être inférieure à la disqualification. RCV 44 La règle 44 est supprimée et remplacée par : 44. **PENALITES** 44.1 Effectuer une pénalité Un bateau peut effectuer une pénalité quand il peut avoir enfreint une ou plusieurs règles du chapitre 2 dans un incident en course, ou la règle 31. Cependant, quand un bateau peut avoir enfreint une règle du chapitre 2 et la règle 31 dans le même incident, il n'a pas besoin d'effectuer la pénalité pour l'infraction à la règle 31. Aussitôt que possible après l'incident, un bateau effectue une pénalité en effectuant une des pénalités ci-après : Deux empannages consécutifs, avec le gennaker complètement roulé a) pendant la totalité de la pénalité Deux virements de bord consécutifs Limitation aux pénalités 44.2 Si un bateau a plusieurs pénalités, alors les pénalités doivent être a) effectuées consécutivement. Excepté lors des raids côtiers, un bateau ne peut pas effectuer une b) pénalité après avoir pris le départ pendant qu'il est sur le premier bord du parcours.

# **ANNEXE 2 - MATERIEL DE SECURITE**

#### Matériel de sécurité obligatoire à bord en permanence :

- le kit de sécurité (voir Annexe 6 des RC Diam 24<sup>od</sup> Descriptif Kit matériel Sécurité)
- le kit de mouillage (voir Annexe 5 des RC Diam 24<sup>od</sup> Descriptif Kit Mouillage),
- le moteur en état de marche et batterie chargée,
- Chaque équipier doit être équipé d'un couteau en état de coupe

#### **ANNEXE 3 - FORMAT DE COURSE - PARCOURS**

Si le nombre d'inscrits est supérieur à 18, l'AO pourra décider de diviser la flotte en 2 groupes. La décision sera affichée sur le tableau officiel à la clôture des inscriptions.

Les bateaux courront alors en groupes pendant les stades nautiques. Pendant les parcours Raids, la flotte ne sera pas divisée.

## A PARCOURS EN STADE NAUTIQUE

Si la flotte est divisée :

## 1 Phase de qualification - Vendredi 05 avril et Samedi 06 avril

## 1.1 Pour la première journée :

Dans la phase de qualification les bateaux seront répartis en flottes jaune et bleue autant que possible de taille et de niveau égaux. Les répartitions initiales seront faites par un comité de répartition désigné par le Directeur de course, en prenant pour base le classement général du Tour de France à la Voile 2018.

Les bateaux n'ayant pas participé au TFV 2018 seront répartis à la discrétion de l'AO.

## 1.2. Pour les journées suivantes

Les bateaux seront répartis dans les groupes à partir le classement disponible à 21h00 chaque jour, indépendamment des réclamations ou des demandes de réparation pas encore décidées.

Dans la phase de qualification les bateaux seront à nouveau répartis dans les flottes après chaque jour de course, sauf si le premier jour une seule course a été validée pour toutes les flottes.

Si toutes les flottes ont validé le même nombre de courses, les bateaux seront à nouveau répartis sur la base de leur rang au classement général.

Si toutes les flottes n'ont pas validé le même nombre de courses, la répartition s'effectuera sur le classement du même nombre de courses validées par tous et numérotées dans leur ordre de déroulement.

La répartition sera faite comme suit

Classement Général	Groupes
<b>1</b> er	Jaune
2 <sup>ème</sup>	Bleu
3 <sup>ème</sup>	Bleu
4ème	Jaune
5 <sup>ème</sup>	Jaune
6 <sup>ème</sup>	Bleu
<b>7</b> ème	Bleu
8ème	Jaune
9 <sup>ème</sup>	Jaune
10 <sup>ème</sup>	Bleu
Etc	Bleu

et ainsi de suite...

Ces répartitions seront distribuées au briefing journalier et affichées au tableau officiel d'information

1.3 Si toutes les flottes n'ont pas le même nombre de courses à l'issue d'une journée, les flottes avec le moins de courses continueront de courir le jour suivant jusqu'à ce que toutes les flottes aient le même nombre de courses.

Tous les bateaux courront ensuite dans les nouvelles flottes.

1.4 Pendant la course chaque bateau arborera, dans son hauban tribord, à une hauteur d'environ 1 mètre de la coque, une flamme de la couleur correspondant à la flotte à laquelle il a été assigné. Ces flammes seront les pavillons de classe.

- 2 PHASE FINALE, le dimanche 07 Avril Si plus de 3 courses (raid côtier ou stade nautique) ont été validées, la course passera en phase finale.
- 2.1 Les bateaux seront assignés dans les flottes de la phase finale Or ou Argent sur la base de leurs rangs dans le classement général (comprenant toutes les courses courues, stades nautiques et raids).

Les flottes de la phase finale seront, autant que possible, de taille égale de sorte que la flotte Argent ne soit pas plus grande que la flotte Or.

Les bateaux avec les meilleurs rangs dans la phase de qualification courront toutes les courses de la phase finale dans la flotte Or, les bateaux avec les rangs suivants de la phase de qualification courront dans la flotte Argent.

- 2.2 Aucun recalcul du rang de la phase de qualification, après que des bateaux aient été répartis dans les flottes de la phase finale, n'affectera les répartitions sauf qu'une décision de réparation peut promouvoir un bateau dans une flotte supérieure.

  Seul un bateau ayant obtenu une réparation peut changer de groupe, et seulement avant le début des courses de phase finale.
- 2.3 Identification du pavillon de classe de chaque flotte par une flamme jaune pour le rond Or, bleue pour le rond Argent.

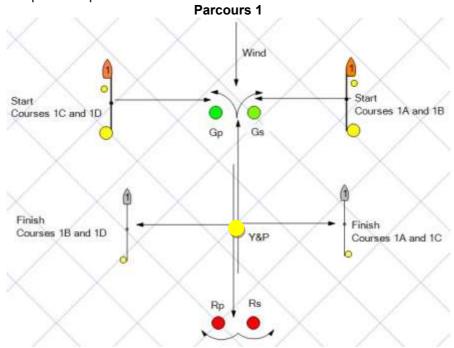
## 2 PARCOURS EN STADE NAUTIQUE

3.1 Les marques sont :

3

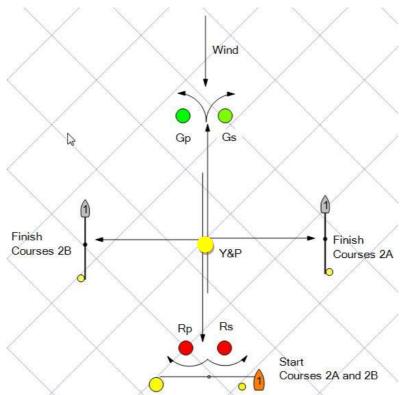
Départ	Gp et Gs	Op et Gs	Y&P	Arrivée
Cylindrique	Coniques	Coniques	Cylindrique	Cylindrique
Jaune	Vertes	Rouges	Jaune et Rose	Jaune

## 3.2 Description des parcours



Parcours 1-A: Départ- Gs (Bâbord)-Porte Rouge-Porte Verte-Porte Rouge-Y&P (Tribord)-Arrivée Parcours 1-B: Départ- Gs (Bâbord)-Porte Rouge-Porte Verte-Porte Rouge- Y&P (Bâbord)-Arrivée Parcours 1-C: Départ- Gp (Tribord)-Porte Rouge-Porte Verte-Porte Rouge- Y&P (Tribord)-Arrivée Parcours 1-D: Départ- Gp (Tribord)-Porte Rouge-Porte Verte-Porte Rouge- Y&P (Bâbord)Arrivée

Parcours 2



Parcours 2-A : Départ- Porte Verte-Porte Orange-Porte Verte Y&P (Tribord)-Arrivée Parcours 2-B : Départ- Porte Verte-Porte Orange-Porte Verte Y&P (Bâbord)-Arrivée

# B PARCOURS RAID

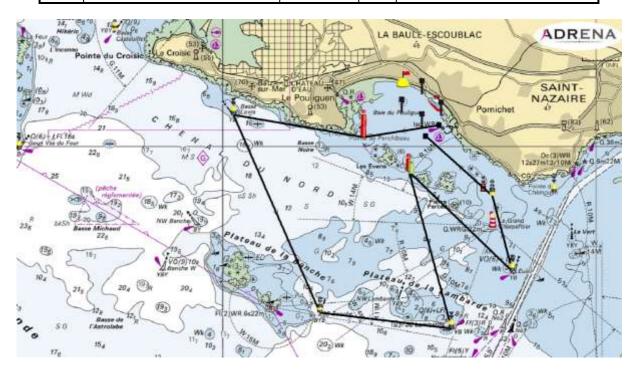
1 Les marques de parcours sont :

Départ	Dégagement	Arrivée
Cylindrique	Cylindrique	Cylindrique
jaune	jaune	jaune

Les marques où un pointage officiel peut être effectué sont identifiées par un astérisque (\*) dans la description des parcours raid.

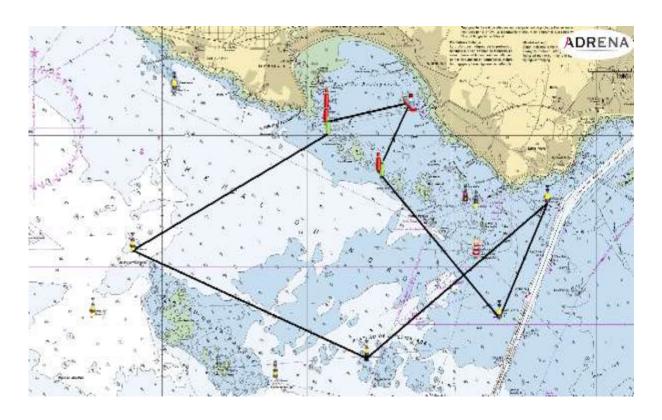
Parcours Raid N°1: 28NM

Ordre	Marque		Coté	Position Approximative
1	Départ			Zone de course
2	Lat Bd Penchateau	Contourner	Trib,	47°15,249 N 002°24,351 W
3	Card S Basse Lovre	Contourner	Bab,	47°15,856 N 002°29,580 W
4	Card E Banche	Contourner	Bab,	47°10,462 N 002°26,104 W
5	Card S NE Lambarde	Contourner	Bab,	47°10,027 N 002°20,813 W
6	Lat Bd Basse des Troves	Contourner	Bab,	47°14,343 N 002°22,534 W
7	<b>*</b> Lat TB Basse des Troves	Contourner	Bab,	47°14,240 N 002°22,422 W
8	Card S Euler	Contourner	Trib,	47°11,582 N 002°18,361 W
9	Card N Le Caillou	Contourner	Bab,	47°13,651 N 002°19,173 W
10	Arrivée au Sud de la zne de course			



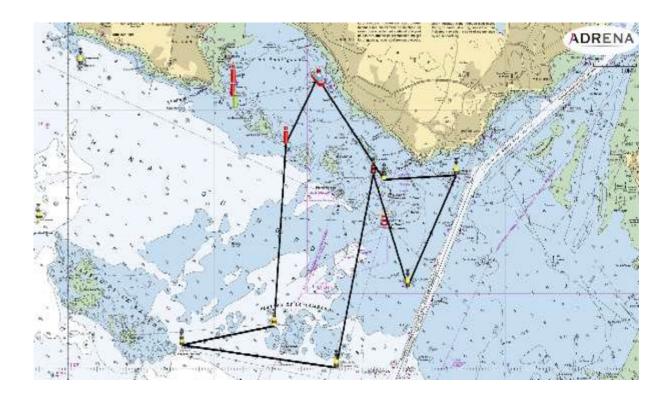
Parcours Raid N°2: 26 NM

Ordre	Marque		Coté	Position Approximative
1	Bouée de Départ dégagement si nécessaire			Zone de course
2	Lat Bd Penchateau	Laisser	Trib,	47°15,249 N 002°24,351 W
3	Lat Tb Guerandaises	Contourner	Trib,	47°15,028 N 002°24,280 W
4	Card N NW Blanche	Contourner	Bab,	47°12,850 N 002°31,020 W
5	Card W NW Lambarde *	Contourner	Bab,	47°10,830 N 002°22,940 W
6	Card S Santiago de Bougado	Contourner	Trib,	47°13,734 N 002°16,702 W
7	Card S Euler	Contourner	Trib,	47°11,582 N 002°18,361 W
8	Lat TB Basse des Troves	Contourner	Trib,	47°14,240 N 002°22,422 W
9	Lat Bd Basse des Troves	Laisser	Bab,	47°14,340 N 002°22,530 W
10	Arrivée			47°15,610 N 002°21,450 W



Parcours Raid N°3: 24 NM

Ordre	Marque		Coté	Position Approximative
1	Bouée de Départ dégagement si nécessaire			Zone de course
2	Lat Bd Basse des Troves	Laisser	Bab,	47°14,343 N 002°22,534 W
3	Card W NW Lambarde	Contourner	Bab,	47°10,830 N 002°22,940 W
4	Card E Blanche	Contourner	Trib,	47°10,462 N 002°26,104 W
5	Card S NE Lambarde	Contourner	Bab,	47°10,027 N 002°20,813 W
6	Danger Isolé Sud de la Vieille *	Contourner	Trib,	47°13,758 N 002°19,538 W
7	Card S Euler	Contourner	Bab,	47°11,582 N 002°18,361 W
8	Card S Santiago de Bougado	Contourner	Bab,	47°13,734 N 002°16,702 W
9	Card N Le Caillou	Contourner	Trib,	47°13,649 N 002°19,170 W
10	Arrivée			47°15,610 N 002°21,450 W



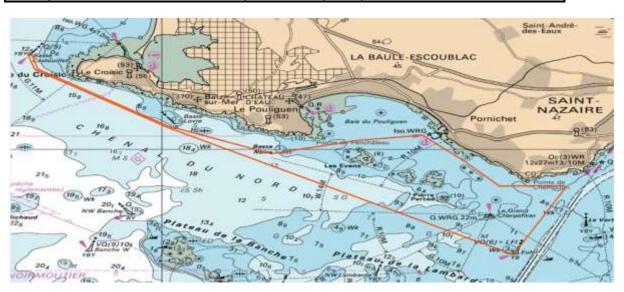
# Parcours Raid N°4: 33NM

Ordre	Marque		Côté	Position Approximative
1	Bouée de Départ dégagement si nécessaire			Zone de course
2	Balise Verte Pornichet la Baule	Laisser	Bab,	47°15,558 N 002°24,325 W
3	Balise Rouge Basse Martineau	Laisser	Tib	47°15,251N 002°23,508 W
4	Lat Tb les Guérandaises	Porte	Bab	47°15,028 N 002°24,280 W
5	Lat Bd Penchateau	Forte	Trib	47°15,249 N 002°24,351 W
6	Basse Lovre	Porte	Trib,	47°15,856 N 002°29,580 W
O	Cylindrique Jaune	Forte	Bab,	Proche de Basse Lovre
7	* Basse Castouillet	Contourner	Bab,	47°18,143 N 002°34,343 W
8	Basse Lovre	Porte	Bab,	47°15,856 N 002°29,580 W
0	Cylindrique Jaune	Porte	Trib,	Proche de Basse Lovre
9	Euler	Contourner	Bab,	47°11,606 N 002°18,383 W
10	* Santiago de Bougado	Contourner	Bab,	47°13,734 N 002°16,702 W
11	Cylindrique Jaune	Contourner	Trib,	Mouillée dans le NW d'Euler
12	Latérale Tb les Troves	Porte	Trib	47°14,242 N 002°22,423 W
13	Latérale Bab les Troves	1 Oile	Bab	47°14,344 N 002°22,554 W
14	Bouée d'arrivée Sud de la Zone de course	Laisser	Bab	Sud de la zone de course



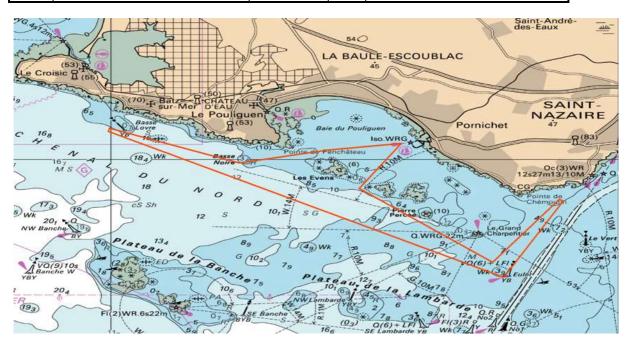
# Parcours Raid N°5:29.5NM

Ordre	Marque		Côté	Position Approximative
1	Bouée de Départ dégagement si nécessaire			Zone de course
2	Balise Verte Pornichet la Baule	Laisser	Bab,	47°15,558 N 002°24,325 W
3	Balise Rouge Basse Martineau	Laisser	Tib	47°15,251N 002°23,508 W
4	Lat Tb les Guérandaises	Porte	Bab	47°15,028 N 002°24,280 W
5	Lat Bd Penchateau		Trib	47°15,249 N 002°24,351 W
6	Basse Lovre	Porte	Trib,	47°15,856 N 002°29,580 W
O	Cylindrique Jaune		Bab,	Proche de Basse Lovre
7	*Basse Castouillet	Contourner	Bab,	47°18,143 N 002°34,343 W
8	Basse Lovre	Porte	Bab,	47°15,856 N 002°29,580 W
0	Cylindrique Jaune		Trib,	Proche de Basse Lovre
9	Euler	Contourner	Bab,	47°11,606 N 002°18,383 W
10	* Santiago de Bougado	Contourner	Bab,	47°13,734 N 002°16,702 W
11	Le petit Charpentier	Laisser	Bab,	47°13,668 N 002°19,181 W
12	Le Caillou	Laisser	Bab,	47°13,337 N 002°18,949 W
13	La Vieille	Laisser	Bab,	47°14,039 N 002°19,516 W
14	Bouée d'arrivée Sud de la Zone de course	Laisser	Bab	Sud de la zone de course



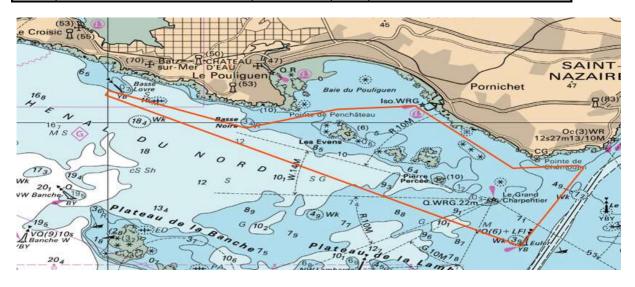
## Parcours Raid N°6: 25NM

Ordre	Marque		Côté	Position Approximative
1	Bouée de Départ dégagement si nécessaire			Zone de course
2	Balise Verte Pornichet la Baule	Laisser	Bab,	47°15,558 N 002°24,325 W
3	Balise Rouge Basse Martineau	Laisser	Tib	47°15,251N 002°23,508 W
4	Lat Tb les Guérandaises	Porte	Bab	47°15,028 N 002°24,280 W
5	Lat Bd Penchateau		Trib	47°15,249 N 002°24,351 W
6	Basse Lovre	Laisser	Trib,	47°15,856 N 002°29,580 W
7	Cylindrique Jaune	Contourner	Bab	Ouest de Basse Lovre
8	* Basse Lovre	Laisser	Bab,	47°15,856 N 002°29,580 W
9	Euler	Contourner	Bab,	47°11,606 N 002°18,383 W
10	<b>*</b> Santiago de Bougado	Contourner	Bab,	47°13,734 N 002°16,702 W
11	Cylindrique Jaune	Contourner	Trib,	Mouillée dans le NW d'Euler
12	Latérale Tb les Troves	Porte	Trib	47°14,242 N 002°22,423 W
13	Latérale Bab les Troves		Bab	47°14,344 N 002°22,554 W
14	Bouée d'arrivée Sud de la Zone de course	Laisser	Bab	Sud de la zone de course



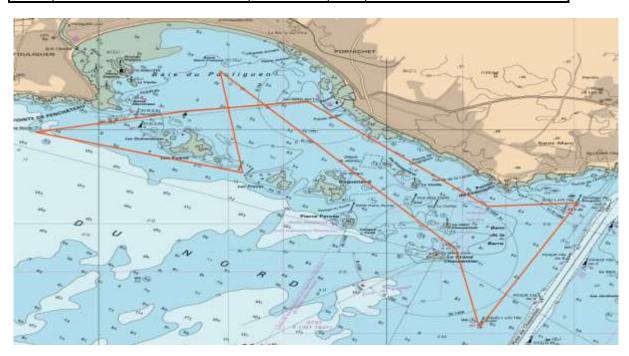
# Parcours Raid N°7: 22NM

Ordre	Marque		Côté	Position Approximative
1	Bouée de Départ dégagement si nécessaire			Zone de course
2	Balise Verte Pornichet la Baule	Laisser	Bab,	47°15,558 N 002°24,325 W
3	Balise Rouge Basse Martineau	Laisser	Tib	47°15,251N 002°23,508 W
4	Lat Tb les Guérandaises	Dorto	Bab	47°15,028 N 002°24,280 W
5	Lat Bd Penchateau	Porte	Trib	47°15,249 N 002°24,351 W
6	* Basse Lovre	Laisser	Trib,	47°15,856 N 002°29,580 W
7	Cylindrique Jaune	Contourner	Bab	Ouest de Basse Lovre
8	* Basse Lovre	Laisser	Bab,	47°15,856 N 002°29,580 W
9	Euler	Contourner	Bab,	47°11,606 N 002°18,383 W
10	<b>*</b> Santiago de Bougado	Contourner	Bab,	47°13,734 N 002°16,702 W
11	Le petit Charpentier	Laisser	Bab,	47°13,668 N 002°19,181 W
12	Le Caillou	Laisser	Bab,	47°13,337 N 002°18,949 W
13	La Vielle	Laisser	Bab,	47°14,039 N 002°19,516 W
14	Bouée d'arrivée Sud de la Zone de course	Laisser	Bab	Sud de la zone de course



# Parcours Raid N°8: 19NM

		1	1	
Ordre	Marque		Côté	Position Approximative
1	Bouée de Départ dégagement si nécessaire			Zone de course
2	Balise Verte Pornichet la Baule	Laisser	Bab,	47°15,558 N 002°24,325 W
3	Balise Rouge Basse Martineau	Laisser	Tib	47°15,251N 002°23,508 W
4	Lat Tb les Guérandaises	Porte	Bab	47°15,028 N 002°24,280 W
5	Lat Bd Penchateau	Forte	Trib	47°15,249 N 002°24,351 W
7	Cylindrique Jaune Basse noire	Contourner	Bab	47°15,000 N 002°24,000 W
8	<b>*</b> Latérale Tb les Troves	Porte	Trib	47°14,242 N 002°22,423 W
9	Latérale Bab les Troves		Bab	47°14,344 N 002°22,554 W
10	Cylindrique Jaune sud ouest Basse Saint François Baie Pouliguen	Contourner	Trib	47°16,000 N 002°22,900 W
11	NNW Pierre Percée	Laisser	Trib	47°13,595 N 002°20,625 W
12	Sud de la Vielle	Laisser	Bab,	47°13,714 N 002°19,557 W
13	Le petit Charpentier	Laisser	Bab,	47°13,336 N 002°18,950 W
14	Le grand Charpentier	Laisser	Trib,	47°12,832 N 002°19,128W
15	Euler	Contourner	Bab,	47°11,606 N 002°18,383 W
16	* Santiago de Bougado	Contourner	Bab,	47°13,734 N 002°16,702 W
17	Le petit Charpentier	Laisser	Bab,	47°13,668 N 002°19,181 W
18	Le Caillou	Laisser	Bab,	47°13,337 N 002°18,949 W
19	La Vieille	Laisser	Bab,	47°14,039 N 002°19,516 W
20	Bouée d'arrivée Sud de la Zone de course	Laisser	Bab	Sud de la zone de course



## POINTAGE OFFICIEL A UNE MARQUE

Le comité de course peut interrompre une course de type Raid selon l'une des causes prévues par la RCV 32.1 et la valider en prenant pour ordre d'arrivée le dernier pointage officiel à une des marques précisées dans cette annexe (ceci modifie la RCV 32).

Si un bateau du comité de course arborant le 2ème substitut (ceci modifie Signaux de Course) se tient près d'une des marques précisées ci-dessous, l'ensemble marque et bateau comité constitue une porte où un pointage officiel des concurrents est effectué. Les concurrents devront passer cette porte et continuer leur course.

Si par la suite, le comité de course décide d'interrompre la course, il arborera les pavillons S sur H accompagnés de deux signaux sonores (ceci modifie Signaux de course) signifiant : « La course est interrompue et le dernier pointage officiel sera pris en compte comme ordre d'arrivée ». Le comité de course confirmera, si possible, ces indications par V.H.F.

Tout événement susceptible de donner lieu à réclamation survenant après le dernier pointage officiel ne pourra être pris en compte, et aucun bateau ne pourra être pénalisé, sauf en conséquence d'une action selon une règle fondamentale ou selon la règle 14 quand l'incident a causé une blessure ou un dommage sérieux ou selon la RCV 69.

#### **ANNEXE 4 - SYSTEME DE PENALITE**

## A4.1 Réclamations entre bateaux :

Pendant qu'il est en course, un bateau peut réclamer contre un autre bateau selon une règle du chapitre 2 des RCV pour un incident dans lequel il est impliqué ou selon la RCV 31 ou 44 modifiée ou 49. Dans ce cas, il doit héler « proteste » et arborer visiblement un pavillon rouge (de dimensions minimums de 30x30cm) à la première occasion raisonnable pour chaque réclamation. Il doit arborer le pavillon jusqu'à ce qu'il ne soit plus en course ou après une décision des umpires. Un bateau impliqué dans un incident peut répondre en effectuant rapidement une pénalité conformément à la RCV 44 modifiée (annexe 1). Un bateau qui réclame selon cette IC n'a pas droit à une instruction si un umpire a signalé une décision selon A4.2. Ceci modifie la RCV 60.

## A4.2 Décision des umpires

Un umpire peut signaler une décision de la façon suivante :

- (a) Un pavillon vert (ou vert et blanc) avec un signal sonore : « Pas de pénalité ».
- (b) Un pavillon rouge avec un signal sonore : « Une pénalité est donnée ». L'umpire hélera ou désignera chaque bateau pénalisé.
- (c) Un pavillon noir avec un signal sonore : « Un bateau est disqualifié ». L'umpire hélera ou désignera le bateau disqualifié.

#### A4.3 Pénalités à l'initiative des umpires

Un umpire peut pénaliser un bateau sans réclamation d'un autre bateau quand ce bateau

- (a) enfreint la RCV 31, 44 modifiée ou 49 et n'effectue pas de pénalité,
- (b) enfreint l'IC 11.2.2
- (c) obtient un avantage malgré une pénalité effectuée,
- (d) enfreint délibérément une règle,
- (e) commet une infraction à la sportivité,
- (f) n'effectue une pénalité signalée par un umpire,
- (g) enfreint la règle de classe c 3.2

L'umpire peut lui imposer une ou plusieurs pénalités devant être effectuées selon la RCV 44 modifiée ou le disqualifier.

- A4.4 Si la pénalité n'est pas effectuée, le bateau désigné sera disqualifié selon A4.2(c).
- **A4.5** Une décision, action ou absence d'action des umpires ne pourra donner motif à une demande de réparation ou demande de réouverture de la part d'un bateau.
- A4.6 Pour les courses en stade nautique, un bateau ne doit pas contourner ou passer une marque du mauvais côté. S'il le fait, il peut corriger son erreur conformément à la RCV 28.2 seulement s'il la corrige avant de contourner ou passer la marque suivante ou avant de finir. Si ce bateau ne corrige pas son erreur avant de contourner ou passer la marque suivante ou avant de finir, un umpire peut disqualifier ce bateau conformément à l'IC A4.2.2(c).
- **A4.7** Les bateaux umpires peuvent se positionner en tout point de la zone de course.

- A4.8 La procédure normale de réclamation d'un bateau, du comité de course ou du jury reste applicable pour les incidents n'ayant pas fait l'objet d'une action des umpires.
- **A4.9** La RCV 64.1(a) est modifiée de sorte que la disposition permettant d'exonérer un bateau peut être utilisée par les umpires sans instruction.
- **A4.10** Une réclamation du jury selon la RCV 60.3(a)(1) pourra être déposée contre un bateau impliqué dans un incident ayant fait l'objet d'une action des umpires, si le jury estime que cet incident peut avoir causé une blessure ou un dommage sérieux.
- **A4.11** Les actions suivantes de la part des barreurs et/ou membres d'équipage en course pourront être considérées comme une infraction à l'esprit de sportivité et pourront entraîner une pénalité de la part d'un umpire selon A4.3(e) :
  - Tentatives verbales excessives pour exercer des pressions, conseiller ou influencer les décisions des umpires.
  - Objection répétitive ou continue à une décision d'umpire (verbale ou autre),
  - Insulter les umpires avant ou après une décision (voir également call MR M4).

Les infractions à cette IC peuvent aussi être transmises au Jury. La pénalité est à la discrétion du Jury et peut comprendre l'exclusion de toute participation ultérieure à l'épreuve. Les infractions graves à cette IC pourront être communiquées au jury par l'organisateur pour une action selon la RCV 69.